

Frågor och svar

Finns det några frågetecken inför sommarens Code Summer Camp? Vi har samlat de vanligaste frågorna inför lägret.



//CODE
SUMMER
CAMP./

SKILL

**LINKÖPING
SCIENCE
PARK**

INFÖR

Code Summer Camp 2026

- Lägervecka 25 med start 15 juni: född 2009-2016 (**digitalt + hub på distans**)
- Lägervecka 25 med start 15 juni: född 2009-2013 plats: C-huset, LiU
- Lägervecka 26 med start 22 juni: född 2017-2019 (deltagaren måste ha fyllt 7 år när lägret startar) plats: C-huset, LiU
- Lägervecka 27 med start 29 juni: född 2014-2016 plats: C-huset, LiU

Anmälan – hur går det till?

Steg 1 Gör en intresseanmälan

Intresseanmälan är öppen under perioden 4 mars **från kl.09.00 och fram till och med den 10 april fram till kl.23.59**

När du har gjort din intresseanmälan får du ett mejl.

Klicka på länken i mejlet för att bekräfta intresseanmälan och din mejladress.

Har du inte fått något mejl? Kolla i din skräpkorg.

Steg 2 Deltagarbesked

Det finns ett begränsat antal platser och urval sker genom lottning.

Ett mejl med **erbjudande om plats på lägret** kommer att skickas ut den 14 april. Du tackar ja till platsen genom att bekräfta och betala deltagaravgiften, **senast onsdagen den 27 maj**.

Om du inte blir erbjuden en plats hamnar du på vår reservplatslista. Om någon tackar nej till sin plats erbjuds platsen till en deltagare på reservplatslistan. Då får du ett mejl där erbjudandet ska bekräftas och platsen ska betalas.

Har du inte fått något mejl? Kolla i din skräpkorg.

Deltagaravgift

- Lägervecka 25 är deltagaravgiften 400 kronor digital vecka, Hub 850 kr, fysisk vecka 1350 kr
- Lägervecka 26 och 27 är deltagaravgiften 1 650 kronor.

Frukostmacka, lunch och mellis ingår de fysiska veckorna på LiU samt på plats för hub.

Stipendiumplatser

Tack vare våra samarbetspartners kan vi erbjuda tre olika stipendieplatser inför årets läger.

1. Stipendieplats Stångåstaden för deltagare som är hyresgäst hos Stångåstaden i Linköping. Detta stipendium ger dig en rabatt på 50% av deltagaravgiften. Gäller samtliga tre veckor.

2. Stipendieplats Stadsmissionen. Ansökan till denna plats görs genom Stadsmissionen. Begränsat antal platser. Gäller samtliga tre veckor.

3. Stipendieplats för deltagare som bor i hushåll med lägre inkomst* kan ansöka om en stipendieplats och delta kostnadsfritt. Gäller samtliga tre veckor.

**hushållets månadsinkomst före skatt mindre än 40 000kr*

Information inför lägret

Ett informationsmejl skickas ut till deltagares målsman en vecka inför lägret med praktisk info. Mejlet skickas till den mejladress som är angiven till kontaktperson 1 i anmälningsformuläret.

Konton

För att kunna jobba med innehållet kommer vissa konton att behöva skapas inför lägret. Information om detta kommer vi att mejla ut inför lägret.

Kontaktperson

För frågor gällande anmälan, deltagare, innehåll etc. Kontakta projektledare Mattias Hellström. Mattias.hellstrom@skill.se

Platser

Det finns ett begränsat antal platser och urval sker genom lottning. Vi kan erbjuda totalt 320 deltagarplatser som fördelas på de tre veckorna.

Plattformer digital vecka

Vi kommer att skicka ut information inför lägret om vilken kommunikationskanal som vi kommer att använda oss av den digitala veckan.

Tider

Vi kommer att mejla ut specifikt schema när det börjar närma sig.

Vecka 25:

Digital + Hybrid vecka startar klockan 09.00 och avslutas klockan 15.00.

Fysisk vecka startar klockan 9.00 och avslutas klockan 16.00

Vecka 26

Fysisk startar klockan 9.00 och avslutas klockan 16.00

Vecka 27

Fysisk vecka startar klockan 9.00 och avslutas 16.00

Utrustning/dator

Programmeringen sker via webbaserade verktyg. Deltagaren behöver en dator under lägret. Det går utmärkt med en vanlig dator med normalprestanda, webbläsare och tangentbord. Hörlurar är bra att ha också.

Särskilt viktigt med tillgång till bra internetuppkoppling för deltagare under digital vecka 25. Det fungerar inte att delta med mobiltelefon, iPad eller liknande surfplatta.

Vi har ett begränsat antal lånedatorer. Behöver man låna en dator fyller man i ett dokument som kommer i texten med deltagarbesked. Datorer som lånas i samband med fysiska veckorna hanteras på plats med utlämning på morgonen och inlämning när dagen är slut.

UNDER

Code Summer Camp

Coacher

Deltagarna kommer att delas in i mindre grupper. Coacherna har gemensamt ansvar för grupperna. Coacherna finns tillhands för att introducera uppgifter, hålla genomgångar, instruera deltagarna i nästa moment under dagen, coacha, inspirera och finnas till hands för frågor, prat med mera under lägerveckan.

Digital och distans – vecka 25

Vecka 25 har ett digitalt alternativ som genomförs på distans. Vi välkomnar alla deltagare oavsett vart man bor i landet. För födda 2009-2016.

Hybrid/Hub vecka 25

I år kommer vi ha hybridplatser i Norrköping, Mjölby, Göteborg, Trollhättan och Arboga. På dessa platser sitter man tillsammans med andra deltagare och är uppkopplade mot vår digitala vecka. Lunch och mellanmål serveras. För födda 2009-2016

Diplom

Alla deltagare får ett diplom som visar att man har deltagit på Code Summer Camp.

Får deltagare gå hem själv utan målsman?

Om målsman har gett tillåtelse att deltagaren får ta sig hem på egen hand ska det kommuniceras till projektledare Mattias Hellström. Deltagaren checkar ut hos coach innan man lämnar lägret.

Innehåll – vad får man lära sig?

Under veckan får deltagarna prova olika programmeringsspråk som till exempel scratch, blockprogrammering, python, HTML, CSS och javascript. Målsättningen är att så långt som möjligt anpassa uppgifterna och utmaningarna utifrån deltagarnas nivå.

Lunchpaus

Varje dag har vi en lunchpaus på 60 minuter. Den här tiden är vi inte uppkopplade och tar en skärmpaus.

Mat och mellis

Frukostmacka med dryck, lunch och mellanmål ingår för deltagare de fysiska veckorna och på hub.

Med hänsyn till allergier på plats är det inte tillåtet att ta med egen mat, mellis, godis, snacks el. dylikt. Bra om deltagaren har en egen vattenflaska att fylla på vatten, utöver vätskan till mellanmål och lunch.

Förälder/målsman ansvarar för att barnet får lunch den digitala veckan och inte är med på en hub.

Närvaro

Vi förväntar oss att deltagaren är närvarande under samtliga dagar och är på plats under hela veckan som man är anmäld till.

På de fysiska veckorna har vi incheckning på morgonen och utcheckning på eftermiddagen.

Om deltagare är sjuk ska detta meddelas till projektledare Mattias Hellström (mejl eller sms).

Paus & rörelse

Deltagaren ges möjlighet till kortare pauser under dagen (toabesök, mellis). Genomgångar och gemensamma pass är alla deltagare med på för att kunna hänga med på det som händer under dagen.

Vi har gemensamma rörelse- och aktivitetspauser de fysiska veckorna.

Spelregler

Det är viktigt att vi är schyssta mot varandra och vi har några spelregler som det är viktigt att både deltagare och målsman tar del av. Spelreglerna finns att ta del av på hemsidan. Läs igenom dessa innan lägret.

Studiebesök

Vi kommer att göra studiebesök under fysiska veckan.